

Letzte Infos ABU Kirchschiag 2024

Liebe Teilnehmer des Austria Backyard Ultra Kirchschiag 2024!

Wir sind bereit für ein tolles Lauffest wie wir es lieben und mittlerweile gewohnt sind. Wir haben einige wichtige Punkte nochmals für Euch zusammengefaßt:

1)Anreise und Athleten

Das Wichtigste zuerst: **Welcome-Party im Waldhäusl** am Breitenstein! Freitag, 23.8.2024 ab 18:00 Uhr, hier gibt es auch exklusiv für Athleten Pizzen oder Nudelgerichte um einen Sonderpreis und wir hoffen, viele bekannte und auch neue Gesichter dort anzutreffen, um uns auf dieses schöne Wochenende einzustimmen!

Die besten Parkmöglichkeiten in Kirchschiag entnehmt bitte der angehängten Skizze. Am nächsten zum Eventgelände befinden sich markierte Parkplätze im Durstbergweg sowie entlang der Kirchschiager Bezirksstraße gegenüber Nah&Frisch sowie gegenüber dem Roten Kreuz zur Skipiste hin. Ausreichend Plätze sind auch am Sportplatz bei der Sportalm vorhanden.

Am Parkplatz hinter der Gemeinde – direkt neben Start-Zielbereich - ist ausreichend Platz für Campingwagen – ebenso first come, first serve, bitte um Anmeldung per email oder telefonisch (adrianmirtl@gmx.at / 0664 2042153), falls ein Stellplatz benötigt wird.

Bitte nicht auf den Parkplätzen der Skilifte Pilsl parken, hier sind die Parkplätze für eine Hochzeitsgesellschaft reserviert. Bitte beachtet auch, kein Einfahrten oder private Zufahrten zu verstellen. Bei Unklarheiten wendet Euch an uns.

Es wird im Bauhof eine Athletenhalle geben, es gibt aber natürlich ein kleines Areal im Start-Zielbereich, wo Ihr Pavillons aufstellen könnt wenn Ihr wollt, beachtet jedoch bitte, dass hier ausschließlich asphaltierte Flächen zur Verfügung stehen, daher ist auch das Zelten eingeschränkt bzw. nicht möglich.

Bitte habt auch Verständnis, dass ihr keinesfalls auf angrenzenden Wiesen campieren dürft.

Solltet Ihr noch eine Unterkunft brauchen, gibt es sicherlich noch Möglichkeiten im Hotel Alpenblick anzufragen (+43 7215 2248). Sollten alle Stricke reißen, wendet Euch vertrauensvoll an uns.

Es findet in der Athletenhalle wie gewohnt keine Einteilung der Plätze statt, bleibt deshalb wie immer fair und nehmt Rücksicht aufeinander, sodaß jeder die Möglichkeit hat, den Platz zu nutzen. Wir vertrauen wie immer auf Eure Rücksicht untereinander und das Miteinander, was bis jetzt immer funktioniert hat.

Verlasst die genutzten Plätze bitte sauber und bringt Euren Müll zur Sammelstelle.

2)Startnummernabholung

Freitag, 23.08.2024: 17:00 Uhr bis 20:00 Uhr

Samstag, 24.08.2024: 07:00 Uhr bis 08:30 Uhr

Wir empfehlen allen, die es sich einrichten können, die Startnummern schon am Freitag abzuholen um die Vorbereitungen stressfrei zu gestalten – für Euch und für uns.

Bitte halte 10€ für die Kautions des Zeitnehmungschips bei der Startnummernabholung bereit, du bekommst diese nach dem Rennen bzw. nach Retournierung des Chips zurück.

Nachmeldungen sind vor Ort bis 1 Stunde vor dem Start möglich.

3) Verpflegung für Läufer und Begleiter

Vor Ort ist während der Veranstaltung für Speis und Trank gesorgt. Es wird eine Gastro sowie eine Seidlbar geben wo Ihr Euch und Eure Begleiter günstig versorgen könnt.

An der Verpflegungsstation (Labe) **für Läufer** im Start-Zielbereich sind wir bemüht, ein reichhaltiges und abwechslungsreiches Angebot bereitzustellen mit Bananen, Salzgebäck, Tomaten, Orangen, Brote, Aufstriche, Cola, Iso, Wasser, Kuchen, Gurken etc., je nach Witterung und Temperaturen werden wir am Abend auch Suppen, Toast o.ä. bereitstellen.

Bitte habt Verständnis, dass wir nicht alle genannten Sachen durchgehend anbieten können und wir eventuell auch ein wechselndes Sortiment haben.

Sollte jemand spezielle Verpflegung benötigen, nehmt Euch diese bitte selbst mit, auch eine Grundversorgung kann nicht schaden. Es soll ja nicht an der Nahrung scheitern.

Es gibt auf der Strecke keine Verpflegungsstation. Bitte achtet daher auch selbst auf Eure Flüssigkeit bzw. Flüssigkeitsstatus und nehmt Euch was auf die Strecke mit. Bei den zu erwartenden heißen Temperaturen kann auch eine 6,7km kurze Strecke ohne Trinken problematisch werden.

Nimm Dir bitte Deinen eigenen Becher für Getränke mit! So können wir unnötigen Müll verhindern!

4) Support auf der Strecke

Gemäß den offiziellen Backyard Ultra – Regeln müssen die Teilnehmer die 6,7km lange Strecke ohne fremde Hilfe schaffen! Begleitung oder Unterstützung auf der Strecke sind **NICHT** erlaubt!

5) Sanitäranlagen

Sind im Start-Zielbereich ausreichend verfügbar. Bitte diese so verlassen wie Ihr sie vorfinden möchtet.

6) Witterung

Die Athletenhalle ist wettergeschützt und es werden auch große Schirme außen aufgestellt, die vor Hitze oder Regenwetter schützen. Bitte denkt dennoch selbst auf Hitze, Kälte und Regenschutz – nach derzeitigem Wettervorhersagenstand v.a. auf Hitze – ausreichende Flüssigkeits- und Elektrolytzufuhr beachten!

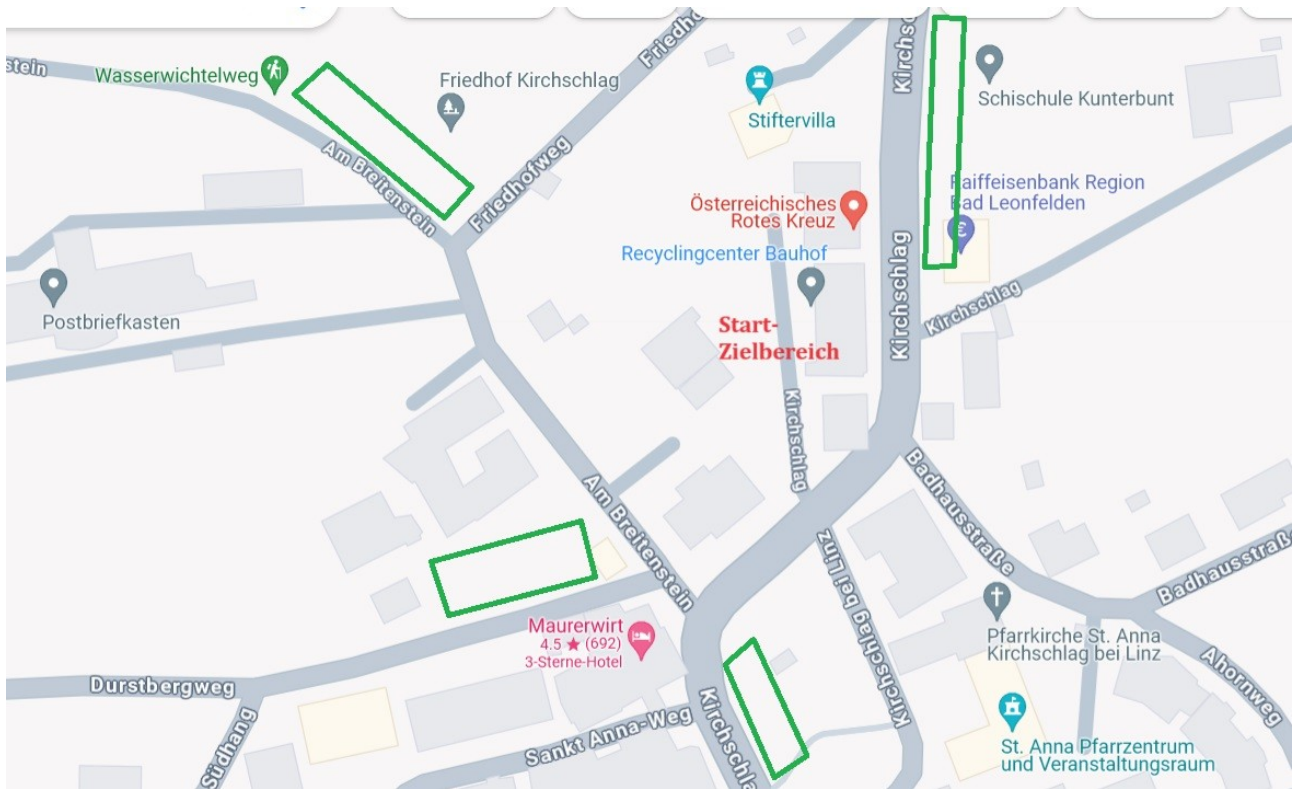
7) Strecke und Umwelt

Die ausreichend markierte Strecke führt großteils über Waldwege, größtenteils geschottert, nur kurze Abschnitte Asphalt (von Start weg und letzter Abschnitt zum Ziel), Verhältnis ca. 80% Wald, 20% Asphalt, dennoch empfiehlt sich ein entsprechendes Schuhwerk! Der asphaltierte Teil führt über wenig befahrene – aber eben befahrene – Güterwege, es gilt daher **in der Nacht** – zusätzlich zur gewohnten Stirnlampenpflicht – auch **Warnwestenpflicht!**

Der Wald ist ein Naherholungsgebiet und kein Müllplatz. Wir bewegen uns in der Natur und begegnen uns respektvoll gegenüber den Tieren. Ein unangemessenes Verhalten in der Natur (insbesondere das Wegwerfen von Müll) wird mit sofortiger Disqualifikation geahndet. Die Vorfälle werden vom Orga-Team immer im Einzelfall gesondert beurteilt.

Das Rennen findet ausschließlich im gekennzeichneten Bereich statt, bitte **die Strecke nicht verlassen**, da ein Bogensportgelände angrenzt!

Wir freuen uns schon auf ein cooles Wochenende mit Euch, bei Fragen bitte gerne vorzugsweise per mail oder Telefon melden (adrianmirtl@gmx.at, 06642042153).



Grün markierte Flächen sind Parkflächen nahe dem Start-Zielbereich



Rot markierte Fläche sind Parkplätze beim Sportplatz, ca. 400m entfernt